

Link do produktu: <https://kaletnik.sklep.pl/kamienie-4-wzory-wykroj-pdf-instrukcja-wykonania-krok-po-kroku-p-251.html>



KAMIENIE - 4 wzory (wykrój PDF + instrukcja wykonania krok po kroku)

Cena

14,90 zł

Opis produktu

Zbuduj własną jaskinię! Pluszowe Kamienie - zestaw 4 rozmiarów (Wzór PDF)

Chcesz zamienić pokój w plac budowy, prehistoryczną jaskinię lub przytulne ognisko?

Ten **wykrój krawiecki** to bilet do świata nieograniczonej wyobraźni! Dzięki zestawowi aż **4 różnych rozmiarów**, stworzysz realistyczną (ale mięciutką!) gromadę głazów, które idealnie nadają się do budowania wież, jaskiń, wyznaczania granic "ławy" na dywanie czy relaksu przy pluszowym ognisku. Poziom trudności jest **łatwy i szybki**, więc całe kamieniołomy uszyjesz w mgnieniu oka!

**Przygotuj dużo tkaniny i wiele metrów taśmy rzepowej.
Reszta to tylko Twoje wyobraźnia.**



Dlaczego Pokochasz Ten Szablon?

Nieograniczone możliwości – od budowy jaskiń po domowe ognisko, te pluszaki rozwijają kreatywność i wyobraźnię przestrzenną.

4 rozmiary w jednym pliku – otrzymujesz kompletny zestaw szablonów, co pozwala na stworzenie zróżnicowanego, naturalnie wyglądającego zestawu.

Projekt na jedno popołudnie – prosta konstrukcja sprawia, że szycie idzie błyskawicznie.

Stylowy element dekoracyjny – pluszowe kamienie świetnie wpisują się w nowoczesne wnętrza w stylu skandynawskim, po przeskalowaniu wykrojów mogą pełnić funkcję pufy lub siedziska.



Wymiary gotowych kamieni:

Wzór 1 - ok. 19cm x 10cm x 9cm.

Wzór 2 - ok. 20cm x 13cm x 10cm.

Wzór 3 - ok. 21cm x 13cm x 10cm.

Wzór 4 - 18cm x 12cm x 8cm.

Zacznij tworzyć już teraz!

Kup, pobierz wykroj PDF i od razu rozpocznij prace.
Ciesz się wyjątkowym pluszakiem, którego nie znajdziesz w sklepie!

Jeśli dopiero zaczynasz naukę szycia to nic straconego :)
Moje wykroje skonstruowane są w taki sposób, aby również osoby początkujące
mogły cieszyć się z przyjemności płynącej z tworzenia małych arcydzieł.

Dzięki moim szablonom oszczędzasz cenny czas i od razu możesz brać się do szycia, bez główkowania i marnowania materiału na prototypy i monotonne tworzenie szablonów.