

Dane aktualne na dzień: 23-10-2026 00:12

Link do produktu: <https://kaletnik.sklep.pl/kolko-i-krzyzyk-wykrój-pdf-instrukcja-wykonania-krok-po-kroku-p-269.html>



KÓŁKO i KRZYŻYK (wykrój PDF + instrukcja wykonania krok po kroku)

Cena

19,90 zł

Opis produktu

Wykrój PDF

Interaktywna Gra Kółko i Krzyżyk (Pluszak & Rekwizyt)

Szukasz pomysłu na kreatywny, edukacyjny prezent lub unikalny gadżet do swojej kawiarni? Ten **wykrój krawiecki PDF** to kompletny zestaw do stworzenia miękkiej wersji klasycznej gry w kółko i krzyżyk. To idealny sposób na wykorzystanie resztek materiałów i stworzenie czegoś, co angażuje i bawi!

PLIK DOSTĘPNY OD RAZU: Nie czekaj! Wykrój wraz z instrukcją otrzymasz w formie cyfrowej **natychmiast po opłaceniu zamówienia**. Pobierasz i szyjesz w 5 minut!



Dlaczego Pokochasz Ten Szablon?

Błyskawiczna realizacja: To wyjątkowo **łatwy i szybki (dla początkujących)** projekt. Gwarantuję – to niezwykle **satysfakcjonujący projekt na jedno popołudnie**, który daje masę radości.

Kompletna instrukcja PDF: Nie zostawiam Cię z samym rysunkiem. Otrzymujesz pełny poradnik **krok po kroku**, który przeprowadzi Cię przez proces szycia każdego elementu (X oraz O).

Wszechstronne techniki: Wykrój jest zoptymalizowany pod **szycie ręczne** oraz maszynowe. Możesz go uszyć z filcu, bawełny lub minky – każda wersja będzie wyglądać świetnie.

Uniwersalne zastosowanie: Idealny jako kreatywna zabawa, rekwizyt do sesji zdjęciowych oraz ciekawa forma rywalizacji.

Wymiary Kółko/Krzyżyk:

- szerokość ok. 40 cm, wysokość ok. 40 cm, grubość ok. 10 cm



Zacznij tworzyć już teraz!

Kup, pobierz wykroj PDF i od razu rozpocznij pracę.
Ciesz się wyjątkowym pluszakiem, którego nie znajdziesz w sklepie!

**Jeśli dopiero zaczynasz naukę szycia to nic straconego :)
Moje wykroje skonstruowane są w taki sposób, aby również osoby początkujące
mogły cieszyć się z przyjemności płynącej z tworzenia małych arcydzieł.**

Dzięki moim szablonom oszczędzasz cenny czas i od razu możesz brać się do szycia, bez główkowania i marnowania materiału na prototypy i monotonne tworzenie szablonów.