

Dane aktualne na dzień: 23-10-2026 00:11

Link do produktu: <https://kaletnik.sklep.pl/kredka-wykrój-pdf-instrukcja-wykonania-krok-po-kroku-p-263.html>



KREDKA (wykrój PDF + instrukcja wykonania krok po kroku)

Cena

16,90 zł

Opis produktu

Uszyj Magiczną Pluszową Kredkę Wykrój PDF, który pokoloruje Twój pokój!

Szukasz pomysłu na prezent, który pobudzi wyobraźnię i ozdobi pokój w niebanalny sposób?

Ten **wykrój krawiecki** na pluszową kredkę to absolutny hit! Stwórz gigantyczną, miękką kredkę w ulubionym kolorze. To idealny projekt dla osób, które cenią kreatywne pluszaki i dekoracje typu handmade. Dzięki temu, że poziom trudności jest **łatwy i szybki**, uszyjesz tę wyjątkową przytulankę/poduszkę w jedno popołudnie, nawet jeśli dopiero zaczynasz swoją przygodę z maszyną!



Dlaczego Pokochasz Ten Szablon?

Kolorowa radość w rozmiarze XXL – pluszowa kredka to nie tylko maskotka, ale też genialna poduszka-walek, która świetnie sprawdzi się jako ochraniacz do łóżka lub podparcie podczas czytania.

Błyskawiczny projekt dla każdego – prosta, geometryczna konstrukcja sprawia, że szycie jest czystą przyjemnością, a efekt końcowy wygląda jak z designerskiego butiku z zabawkami.

Rozwój przez zabawę – uszyj zestaw kredek w różnych kolorach, aby pomóc w nauce barw i stworzyć kącik artystyczny w domowym zaciszu.

Idealny sposób na resztki materiałów – wykrój pozwala na kreatywne wykorzystanie końcówek tkanin; wystarczy kawałek kolorowego materiału na korpus i odrobina beżu na "ostrzoną" część!

Wymiary kredki:
- długość ok. 55 cm, średnica ok. 10 cm



Zacznij tworzyć już teraz!

Kup, pobierz wykrój PDF i od razu rozpocznij pracę.
Ciesz się wyjątkowym pluszakiem, którego nie znajdziesz w sklepie!

**Jeśli dopiero zaczynasz naukę szycia to nic straconego :)
Moje wykroje skonstruowane są w taki sposób, aby również osoby początkujące
mogły cieszyć się z przyjemności płynącej z tworzenia małych arcydzieł.**

Dzięki moim szablonom oszczędzasz cenny czas i od razu możesz brać się do szycia, bez główkowania i marnowania materiału na prototypy i monotonne tworzenie szablonów.