Dane aktualne na dzień: 19-11-2026 07:01

Link do produktu: https://kaletnik.sklep.pl/litera-l-wykroj-pdf-instrukcja-wykonania-krok-po-kroku-p-268.html

LITERA - L (wykrój PDF + instrukcja wykonania krok po kroku)

Cena	**16,90 zł**

Opis produktu

Wykrój Krawiecki PDF
Pluszowa Litera "L" (Poduszka Dekoracyjna)

Stwórz personalizowaną dekorację, która skradnie serca domowników! Ten precyzyjny **wykrój krawiecki PDF** pozwoli Ci uszyć idealnie kształtną, miękką literę „L”. To doskonały wybór na prezent z okazji narodzin, baby shower lub jako stylowy element wystroju Twojej pracowni czy pokoju.

Twórz wybrane imiona szyjąc dowolną literę. Koniecznie zobacz całą ofertę !

PLIK DOSTĘPNY OD RAZU: Nie czekaj! Wykrój wraz z instrukcją otrzymasz w formie cyfrowej **natychmiast po opłaceniu zamówienia**. Pobierasz i szyjesz!

Dlaczego Pokochasz Ten Szablon?

Ekspresowy efekt: To wyjątkowo **łatwy i szybki (dla początkujących)** projekt. Brak skomplikowanych łuków sprawia, że jest to najbardziej **satysfakcjonujący projekt na jedno popołudnie**, jaki możesz wybrać.

Instrukcja krok po kroku: Razem z wykrojem otrzymujesz **instrukcję PDF z szycia**, która poprowadzi Cię przez proces odrysowania, cięcia, szycia i wypychania litery.

Wszechstronność: Wykrój jest zoptymalizowany pod **szycie maszynowe**. Możesz użyć minky, velvetu czy klasycznej bawełny.

Profesjonalne krawiectwo w domu: Zapomnij o rysowaniu "na oko". Z tym szablonem Twoja litera "L" będzie miała idealne proporcje i stabilną konstrukcję.

Wymiary litery L:
- wysokość ok. 42 cm, szerokość ok. 28 cm, grubość ok. 10 cm

Zacznij tworzyć już teraz!

Kup, pobierz wykrój PDF i od razu rozpocznij pracę.
Ciesz się wyjątkowym pluszakiem, którego nie znajdziesz w sklepie!

Jeśli dopiero zaczynasz naukę szycia to nic straconego :)
Moje wykroje skonstruowane są w taki sposób, aby również osoby początkujące mogły cieszyć się z przyjemności płynącej z tworzenia małych arcydzieł.

Dzięki moim szablonom oszczędzasz cenny czas i od razu możesz brać się do szycia, bez główkowania i marnowania materiału na prototypy i monotonne tworzenie szablonów.