

Dane aktualne na dzień: 23-10-2026 00:11

Link do produktu: <https://kaletnik.sklep.pl/paczek-3-wzory-wykJroj-pdf-instrukcja-wykonania-krok-po-kroku-p-258.html>



## PĄCZEK - 3 wzory (wykJrój PDF + instrukcja wykonania krok po kroku)

Cena

**19,90 zł**

### Opis produktu

#### **Uszyj idealnego Pluszowego Pączka Tradycyjny wzór PDF na pysznego pączuszka ! (2 wzory)**

Zapomnij o oponkach z dziurką – czas na prawdziwego, pękatego pączka, który wygląda jak prosto z najlepszej cukierni!

Ten **wykJrój krawiecki** pozwoli Ci stworzyć mięciutką, okrągłą maskotkę lub poduszkę, która jest tak urocza, że aż chce się ją schrupać.

Poziom trudności to **łatwy i szybki**, więc bez problemu uszyjesz całą blachę takich pyszności w jedno popołudnie!



## Dlaczego Pokochasz Ten Szablon?

**Klasyczny, pękaty kształt** – wzór został opracowany tak, aby po wypchaniu pączek był idealnie okrągły i zachowywał swoją lekko spłaszczoną formę, ciesząc oko każdego łasucha.

**Satysfakcjonujący projekt na start** – prosta konstrukcja sprawia, że to idealny wybór dla początkujących; szycie idzie gładko, a efekt końcowy zawsze wygląda profesjonalnie.

**Kreatywne polewy i dodatki** – w zestawie znajdziesz wzory na polewy, które możesz naszyć w dowolnym kolorze. Dodaj kolorową posypkę z kawałków filcu lub "cukier puder" i stwórz swój unikalny wypiek.

**Słodka dekoracja bez kalorii** – ten pączek to genialny element wystroju wnętrza, rekwizyt do zdjęć lub element zabaw, który przetrwa każdą bitwę na poduszki.



**Wymiary gotowych paczków :**  
ok. 11 cm x 11 cm  
ok. 12 cm x 12 cm

---

**Zacznij tworzyć już teraz!**

Kup, pobierz wykrój PDF i od razu rozpocznij pracę.  
Ciesz się wyjątkowym pluszakiem, którego nie znajdziesz w sklepie!

Jeśli dopiero zaczynasz naukę szycia to nic straconego :)  
Moje wykroje skonstruowane są w taki sposób, aby również osoby początkujące  
mogły cieszyć się z przyjemności płynącej z tworzenia małych arcydzieł.

Dzięki moim szablonom oszczędzasz cenny czas i od razu możesz brać się do szycia, bez główkowania i marnowania materiału na prototypy i monotonne tworzenie szablonów.