

Link do produktu: <https://kaletnik.sklep.pl/ziemniaki-wykrój-pdf-instrukcja-wykonania-krok-po-kroku-p-220.html>



ZIEMNIAKI (wykrój PDF + instrukcja wykonania krok po kroku)

Cena	9,90 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	natychmiast

Opis produktu

Wykrój krawiecki - Pluszowe Ziemniaki | Szablon do szycia PDF + wideo poradnik krok po kroku

Uszyj urocze pluszowe ziemniaki i dodaj do swojego domu lub pracowni odrobinę kreatywnego humoru! Mój autorski wykrój krawiecki w formacie PDF pozwoli Ci stworzyć miękkie, przytulne ziemniaki, które mogą pełnić wiele funkcji:

- Zabawka do zabawy w sklep lub warzywniak - idealna do kreatywnych zabaw.
 - Poduszczonek na szpilki - praktyczna pomoc dla krawcowej.
 - Mała poduszka do spania lub przytulania.
 - Dekoracja kuchni, food trucka lub kawiarni.
- Oryginalny prezent handmade dla fana rękodzieła lub... ziemniaków.



Do wykroju dołączam pełny poradnik wideo na YouTube, w którym krok po kroku pokażę Ci cały proces szycia oraz zdradzę praktyczne wskazówki krawieckie.

Zachęcam do obejrzenia całości przed zakupem.

W zestawie są 4 wykroje, na 4 różnej wielkości ziemniaki:

- 1 - ok. 11,5cm x 6,5mm
- 2 - ok. 10cm x 8,5cm
- 3 - ok. 16cm x 9cm
- 4 - ok. 5cm x 7,5cm

Dlaczego warto?

- łatwy projekt - idealny również dla osób początkujących
- Można wykorzystać resztki materiałów i wypełnienia
- Wzór uniwersalny, pasuje do wielu zastosowań (zabawka, dekoracja, praktyczny gadżet)
- Efektowny i oryginalny - zachwyci zarówno dzieci, jak i dorosłych

Zacznij tworzyć już teraz!

Kup, pobierz wykrój PDF i od razu rozpocznij pracę.
Skorzystaj z mojego filmu instruktażowego i szij bez stresu.

Ciesz się wyjątkowym pluszakiem, którego nie znajdziesz w sklepie!

Jeśli dopiero zaczynasz naukę szycia to nic straconego :)
Moje wykroje skonstruowane są w taki sposób, aby również osoby początkujące
mogły cieszyć się z przyjemności płynącej z tworzenia małych arcydzieł.

Dzięki moim szablonom oszczędzasz cenny czas i od razu możesz brać się do szycia, bez główkowania
i marnowania materiału na prototypy i monotonne tworzenie szablonów.